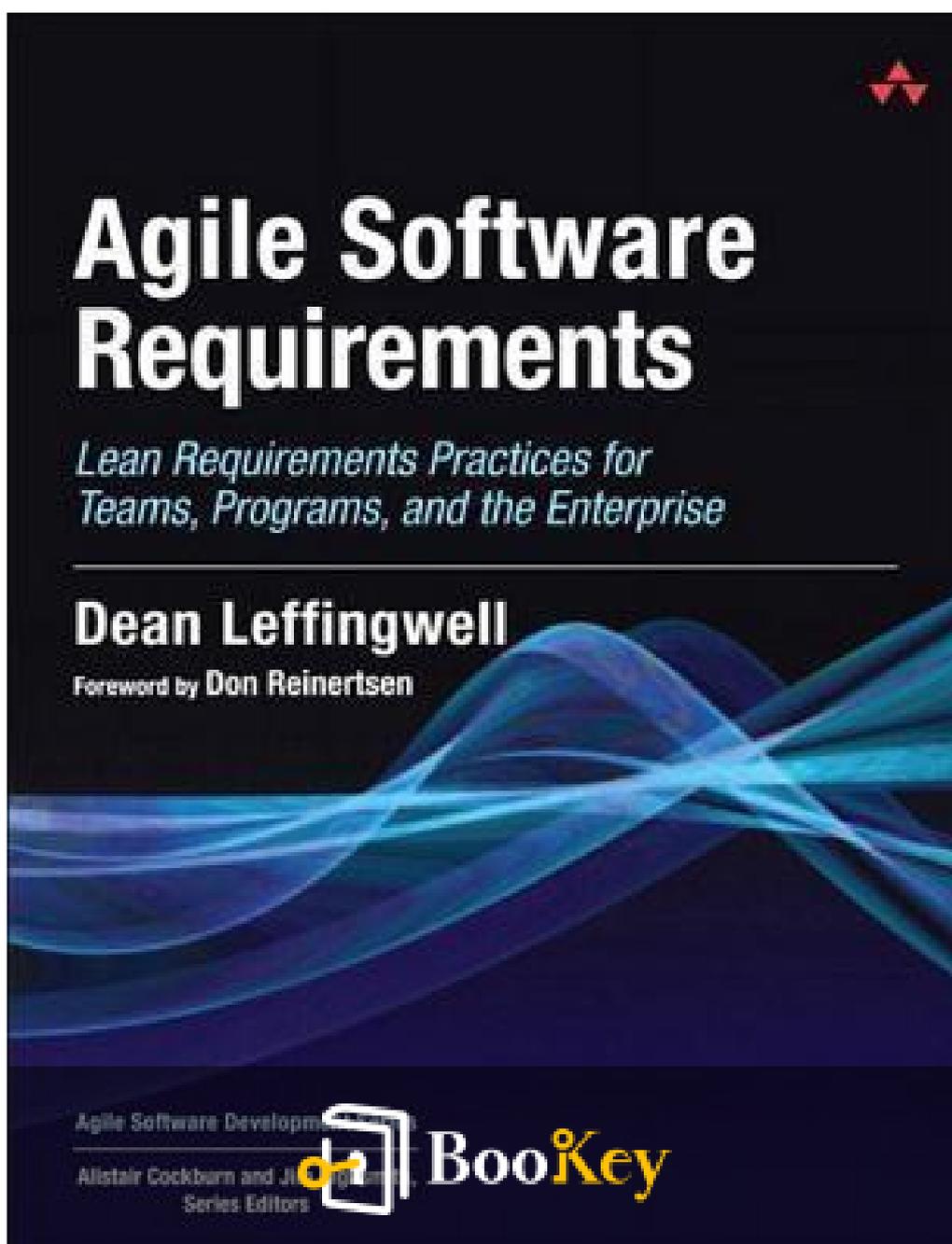


# Agile Software-anforderungen PDF (Begrenzte Kopie)

Dean Leffingwell



Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

# **Agile Software-anforderungen Zusammenfassung**

Rahmenwerk für nahtlose Zusammenarbeit in agilen Projekten.

Geschrieben von Books1

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sca

## Über das Buch

In "Agile Software Requirements" beleuchtet Dean Leffingwell die komplexe Landschaft der Softwareentwicklung und bietet einen fesselnden Leitfaden, um die agilen Grundsätze, Rahmenwerke und Techniken zu beherrschen, die über traditionelle Methoden hinausgehen. Diese aufschlussreiche Exploration ist nicht nur ein praktisches Handbuch, sondern auch eine strategische Roadmap, die sich den vielschichtigen Herausforderungen widmet, Geschäftszielen und technologischen Umsetzungen in Einklang zu bringen. Durch eine mühelose Verbindung von Theorie und Praxis enthüllt Leffingwell die Synergie zwischen agilen Werten und dem Aufbau praktischer Anforderungen, die entscheidend sind, um reaktionsfähige, anpassungsfähige und innovative Softwarelösungen zu schaffen. Egal, ob Sie Produktverantwortlicher, Entwickler oder Business Analyst sind, dieses Buch ermöglicht es Ihnen, Zusammenarbeit zu fördern und Prozesse zu optimieren, um die Grundlage für transformative Effizienz und einen Wettbewerbsvorteil zu legen. Tauchen Sie ein und entdecken Sie die Kunst der agilen Softwareentwicklung neu, in der Flexibilität und Präzision aufeinandertreffen, um unvergleichlichen Mehrwert für die Stakeholder zu liefern.

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

## Über den Autor

Dean Leffingwell ist eine hoch angesehenes Mitglied im Bereich der Softwareentwicklung und -management, bekannt für seine umfangreichen Beiträge zu agilen Methoden. Als Unternehmer, Berater und Autor hat Leffingwell seine Karriere der Verbesserung der Effizienz und Effektivität von Softwarebereitstellungen durch innovative Praktiken gewidmet. Seine Rolle als Gründer von Scaled Agile Inc. und seine Entwicklung des Scaled Agile Framework® (SAFe®) haben ihm breite Anerkennung eingebracht und ihn als führende Stimme im Bereich der Skalierung agiler Praktiken in Unternehmen etabliert. Durch seine aufschlussreichen Schriften, detaillierten Rahmenwerke und pragmatische Herangehensweise beeinflusst und inspiriert Dean Leffingwell weiterhin unzählige Softwarefachleute weltweit, die Prinzipien des Agilen zu übernehmen, um ihre strategischen Ziele zu erreichen.

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sca

Ad



# Probieren Sie die Bookey App aus, um Zusammenfassungen von über 1000 der weltbesten Bücher zu lesen

1000+ Titel, 80+ Themen freischalten

Jede Woche werden neue Titel hinzugefügt

- Brand
- Führung & Zusammenarbeit
- Zeitmanagement
- Beziehung & Kommunikation
- Kn...
- Unternehmensstrategie
- Kreativität
- Memoiren
- Geld & Investieren
- Sich selbst kennen
- Unternehmertum
- Weltgeschichte
- Eltern-Kind-Kommunikation
- Selbstfürsorge
- Mir...

## Einblicke in die weltbesten Bücher

- 101 Essays, die dein Leben verändern werden
- Wie man das Eis bricht
- Die 1%-Methode
- Die 7 Wege zur Effektivität
- Der 5-Uhr-Club
- Wie ich gere...

Kostenlose Testversion mit Bookey



# Inhaltsverzeichnis der Zusammenfassung

Kapitel 1: Teil I: Überblick: Das große Ganze

Kapitel 2: Teil II: Agile Anforderungen für das Team

Kapitel 3: Teil III: Agile Anforderungen für das Programm

Kapitel 4: Teil IV: Agile Anforderungen für das Portfolio

Kapitel 5: Anhang A: Kontextfreies Interview

Kapitel 6: Anhang B: Vorlage für ein Visiendokument

Kapitel 7: Anhang C: Checkliste zur Bereitschaft für die Release-Planung

Kapitel 8: Bibliografie

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

# Kapitel 1 Zusammenfassung: Teil I: Überblick: Das große Ganze

### Zusammenfassung des Inhalts aus „Überblick: Das große Ganze“

## #### Kapitel 1: Eine kurze Geschichte der Software-Anforderungsmethoden

Die Methoden zur Softwareanforderung haben sich in den letzten Jahrzehnten dramatisch weiterentwickelt. Anfangs war die Softwareentwicklung ein Versuch-und-Irrtum-Prozess ohne große Struktur. Mit der wachsenden Bedeutung von Software stieg auch der Bedarf nach disziplinierteren Methoden. Das Wasserfallmodell entstand und stellte eine geordnete Abfolge von Anforderungserhebung, Design, Implementierung, Verifikation und Bereitstellung sicher. Obwohl logisch, konnte dieses Modell oft der dynamischen Natur von Softwareprojekten nicht gerecht werden.

In den 1980er Jahren nahmen iterative Modelle wie das Spiralmodell Gestalt an, die auf inkrementelle Entwicklung setzten. Es folgte die Rapid Application Development (RAD), die sich auf schnelles Prototyping konzentrierte. Der Rational Unified Process (RUP) bot einen strukturierteren iterativen Ansatz. Dennoch hatten diese Modelle weiterhin Schwierigkeiten mit starren Anforderungen und umfangreicher Dokumentation, was den

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

Bedarf nach anpassungsfähigeren Prozessen hervorrief.

## #### Kapitel 2: Das große Ganze der agilen Anforderungen

Agile Methoden wurden eingeführt, um sich besser an sich ändernde Anforderungen anzupassen. Sie priorisieren die Wertschöpfung durch iterative Entwicklungszyklen, legen Wert auf die Zusammenarbeit mit den Kunden und achten auf Einfachheit. Agile Prozesse halten den Zeitplan und die Ressourcen fest, während sie den Umfang flexibel anpassen, um die Qualität zu erhalten. Agile Methoden wie Scrum und Extreme Programming (XP) wurden populär und bieten Rahmenbedingungen, die Anpassungsfähigkeit mit diszipliniertem Projektmanagement verbinden.

## #### Kapitel 3: Agile Anforderungen für das Team

Agile Teams setzen sich aus Entwicklern, Testern, Produktinhabern und Scrum-/Agile-Mastern zusammen, die innerhalb von Iterationen gemeinsam daran arbeiten, Nutzererzählungen zu liefern. Nutzererzählungen, die die Anforderungen der Kunden darstellen, treiben die Aktivitäten des Teams voran. Jede Erzählung muss vollständig definiert, entwickelt und in jeder Iteration getestet werden. Agile Teams sind selbstorganisierend, wodurch Silos, die Funktionen wie Entwicklung, Testing und Management trennen,

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

beseitigt werden, um die Kommunikation und Effizienz zu verbessern.

#### #### Kapitel 4: Agile Anforderungen für das Programm

Auf Programmebene skalieren agile Methoden, um komplexe Systeme zu managen, indem mehrere Teams koordiniert werden. Diese Ebene umfasst die Entwicklung größerer Funktionen über Iterationen hinweg und die Organisation der Auslieferung durch Agile Release Trains. Die Prozesse auf Programmebene beinhalten die Pflege einer gemeinsamen Vision und Roadmap, das Management von systemweitem Testing und die Nutzung eines Systemteams, um den Veröffentlichungsrhythmus zu unterstützen und die Qualität sicherzustellen. Funktionen, die breitere Anforderungen repräsentieren, leiten die Bemühungen auf Programmebene und stimmen mit den Unternehmenszielen überein.

#### #### Kapitel 5: Agile Anforderungen für das Portfolio

Das Portfoliomanagement auf Unternehmensniveau umfasst die Ausrichtung mehrerer Programme an strategischen Unternehmenszielen.

Investitionsthemen priorisieren die Ressourcen des Unternehmens, um Innovationen voranzutreiben und wettbewerbsfähig zu bleiben. Durch diese Themen identifiziert das Portfolio-Team Epics, großangelegte Initiativen,

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

die in Funktionen und Erzählungen zur Umsetzung unterteilt werden. Diese Ebene konzentriert sich darauf, Investitionen über bestehende Produkte, Neuentwicklungen und zukünftige Möglichkeiten hinweg ins Gleichgewicht zu bringen.

### ### Fallstudie: Tendril-Plattform

Die Tendril-Plattform zur Verwaltung des Energieverbrauchs repräsentiert ein typisches agiles Entwicklungsumfeld. Die Plattform besteht aus Dienstanwendungen, Consumer-Anwendungen und dem Tendril-Energieverwaltungssystem. Durch die Anwendung agiler Praktiken stimmt Tendril die Produktentwicklung mit strategischen Investitionen in Smart-Grid-Technologien ab und zeigt, wie agile Rahmenbedingungen komplexe, systemweite Anforderungen erfüllen können.

Diese Zusammenfassung destilliert die zentralen Konzepte und den Rahmen, die erforderlich sind, um den Übergang von traditionellen Softwareentwicklungsmethoden zu agilen Ansätzen zu verstehen. Sie hebt die strategische Ausrichtung hervor, die notwendig ist, um agile Ansätze auf der Team-, Programm- und Portfolioebene innerhalb eines Unternehmens zu integrieren.

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen scannen

# Kapitel 2 Zusammenfassung: Teil II: Agile Anforderungen für das Team

# Agile Anforderungen für das Team: Eine Zusammenfassung von Teil II

## ## Kapitel 6: User Stories

In der agilen Entwicklung sind User Stories grundlegende Bestandteile. Sie sind prägnante, benutzerzentrierte Ausdrucksformen von Anforderungen, die klären, was ein System aus der Perspektive des Benutzers leisten sollte.

Ursprünglich Teil des eXtreme Programming (XP), sind User Stories jetzt in die Scrum-Praktiken integriert und bilden einen Eckpfeiler für die Definition von Produkt-Backlogs und die Anleitung kurzer, iterativer

Entwicklungszyklen. Eine typische User Story folgt dem Format: „Als [Rolle] kann ich [Funktionalität], damit [Nutzen].“ Dieses Format stellt den Benutzer in den Mittelpunkt der Erzählung und sorgt dafür, dass die Funktionalität den Benutzerbedürfnissen entspricht. Die Stärke von User Stories liegt in ihrer Einfachheit und dem Fokus auf die Bereitstellung inkrementeller Werte, was den Teams hilft, auf die Ziele der Benutzer ausgerichtet zu bleiben und die Kommunikation zwischen Entwicklern und Stakeholdern zu erleichtern.

## ## Kapitel 7: Stakeholder, Nutzer-Personas und Nutzererfahrungen

Stakeholder umfassen alle, die von dem System betroffen sind, von direkten

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

Nutzern bis hin zu denjenigen, die von den Ergebnissen des Systems beeinflusst werden. Der Product Owner repräsentiert die Stakeholder und verbindet verschiedene Meinungen zu einer kohärenten Produktvision. Nutzer-Personas sind Profile, die verschiedene Benutzerarten repräsentieren und aus dem Verständnis ihrer Ziele erstellt werden. Personas stellen sicher, dass die unterschiedlichen Benutzerbedürfnisse berücksichtigt werden und leiten das Systemdesign. Für agile Teams verbessert das Verständnis der Stakeholder und die Erstellung präziser Nutzer-Personas die Nutzererfahrung, indem die Entwicklungsanstrengungen auf die Erfüllung echter Benutzerbedürfnisse ausgerichtet werden.

## ## Kapitel 8: Schätzen und Geschwindigkeit

Agiles Schätzen dreht sich darum, vorherzusagen, wie viel Arbeit ein Team im Laufe der Zeit erledigen kann. Story Points, eine Einheit zur Messung der „Größe“ einer User Story, erfassen Faktoren wie Komplexität und Aufwand. Die agile Geschwindigkeit, die Anzahl der Story Points, die ein Team pro Iteration liefern kann, hilft Teams bei der Planung und Vorhersage künftiger Arbeiten. Zahlreiche Techniken, darunter Planning Poker, unterstützen dabei, Schätzungen abzustimmen und Teamkonsens zu fördern. Es ist entscheidend, den Aufwand für Schätzungen und die Genauigkeit in Balance zu halten, wobei der Fokus auf minimalen Verschwendungen liegt, um eine effiziente Wertlieferung zu maximieren.

## ## Kapitel 9: Iteration, Backlog, Durchsatz und Kanban

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

Iterationen, kurze Arbeitszyklen, sind der Herzschlag der Agilität, da sie häufige Bewertungen und Anpassungen ermöglichen. Das Backlog ist eine dynamische Liste von Aufgaben, die priorisiert sind, um maximalen Wert zu schaffen. Durch die Anwendung schlanker Prinzipien verbessern Teams den Durchsatz, indem sie Rückstaus im Backlog minimieren und Einschränkungen bei der gleichzeitigen Arbeit reduzieren. Kanban, eine visuelle Methode zur Verwaltung von Arbeitsabläufen, hilft Teams, den Fluss zu optimieren, indem es den Zustand des Arbeitsprozesses und seine Grenzen anzeigt. Die Balance zwischen der Größe des Backlogs und der Agilität gewährleistet Reaktionsfähigkeit und verkürzt die Markteinführungszeit in einem agilen Umfeld.

## ## Kapitel 10: Abnahmetests

Abnahmetests bestätigen, dass eine Funktion ihren beabsichtigten Zweck vor der Veröffentlichung erfüllt. In der agilen Entwicklung überbrücken sie die User Stories und die Systemfunktionalität und bieten einen Verhaltensvertrag zwischen Entwicklern und Stakeholdern. Abnahmetests für Stories, die kollaborativ definiert werden, legen spezifische Bedingungen für den Abschluss einer Story fest. Automatisierte Abnahmetests, die wegen ihrer Fähigkeit zur Aufrechterhaltung von Regressionstests bevorzugt werden, unterstützen kontinuierliche Integrations- und Bereitstellungsmaßnahmen. Durch die Bestätigung der Funktionalität durch testgetriebene Entwicklung stellen agile Teams sicher, dass gelieferte Inkremente Qualität aufweisen und den Benutzererwartungen entsprechen.

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

## ## Kapitel 11: Rolle des Product Owners

Der Product Owner ist zentral für agile Teams und balanciert die Interessen der Stakeholder, während er die Entwicklungsprioritäten lenkt. Er verwaltet das Backlog, stellt eine rechtzeitige Ausarbeitung der User Stories sicher, steuert die Iterationen und plant gemeinsam die Releases. Die Zusammenarbeit mit Produktmanagern – die sich auf Markt- und strategische Ziele konzentrieren – erweitert ihren Einfluss. Zu den wichtigsten Eigenschaften erfolgreicher Product Owner gehören Kommunikationsfähigkeiten, Geschäftssinn, technisches Wissen, Entscheidungsvermögen und Vertrauenswürdigkeit. Praktisch verknüpfen die dualen Rollen von Product Owner und Manager die technischen und marktbezogenen Aspekte, um eine wertvolle Produktentwicklung zu leiten.

## ## Kapitel 12: Werkzeugkasten zur Anforderungsanalyse

Um zu verstehen, was Systeme leisten müssen, nutzen agile Teams einen Werkzeugkasten mit Techniken: Workshops ermitteln Konsens, Interviews und Fragebögen erfassen Benutzerbedürfnisse, und Brainstorming generiert Ideen. Mock-ups zur Nutzererfahrung visualisieren Interaktionen, während Produktgremien helfen, unterschiedliche Anforderungen zu priorisieren. Wettbewerbsanalysen bieten Marktinsights, und Änderungsantragssysteme fangen fortlaufende Benutzerbedürfnisse ein. Für komplexe Systeme unterstützt das Use-Case-Modellieren ein tieferes relationales Verständnis von Funktionalitäten. Diese Werkzeuge helfen den Teams gemeinsam,

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen scannen

Anforderungen zu verfeinern und sie mit strategischen Geschäftszielen in Einklang zu bringen.

Dieser zusammenfassende Inhalt spiegelt den agilen Fokus auf Flexibilität, Zusammenarbeit, iterative Entwicklung und kundenorientiertes Design wider und präsentiert einen umfassenden Werkzeugkasten für Teams, um Anforderungen in einem sich ständig weiterentwickelnden Umfeld zu entdecken, zu priorisieren und umzusetzen.

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

## Critical Thinking

**Schlüsselpunkt:** Bedeutung von Benutzergeschichten

**Kritische Interpretation:** Im Laufe des Lebens stehen wir oft vor verschiedenen Aufgaben und Verantwortlichkeiten, ähnlich wie ein agiles Team, das mit Projektanforderungen umgeht. Stell dir vor, jede dieser Aufgaben wäre als Benutzergeschichte formuliert, die den intrinsischen Wert betont, den sie für deine persönliche Reise bringt. Zum Beispiel: 'Als [Selbstverbesserer] kann ich [dieses Verhalten annehmen], damit [ich mein persönliches Ziel erreichen kann].' Indem du deine Bedürfnisse und Aspirationen in den Vordergrund stellst, genau wie die agile Entwicklung die Bedürfnisse der Benutzer priorisiert, stellst du sicher, dass die Maßnahmen, die du ergreifst, mit deinen wahren Wünschen und langfristigen Zielen in Einklang stehen. Diese Praxis fördert nicht nur persönliche Klarheit, sondern hält dich auch auf einem Weg, der schrittweises Wachstum und Wertschöpfung im Alltag verspricht. Dieses agile Denken zu emulieren, kann dich befähigen, informiertere Entscheidungen zu treffen, den Fokus zu fördern und eine klare Kommunikation mit den 'Stakeholdern' in deiner Welt zu unterstützen – sei es Familie, Freunde oder Kollegen.

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen scannen

# Kapitel 3 Zusammenfassung: Teil III: Agile Anforderungen für das Programm

**\*\*Teil III: Agile Anforderungen für das Programm\*\***

In diesem Teil untersucht das Buch die Feinheiten agiler Anforderungen, mit dem Fokus darauf, zum Gesamtsystem beizutragen. Die Kapitel bieten Einblicke in die Erstellung einer Vision, die Rolle der Produktmanager sowie die Durchführung von Agile Release Trains (ART). Dabei werden Themen wie Release-Planung, nicht-funktionale Anforderungen, ein Werkzeugkasten für die Anforderungsanalyse und die Anwendung von Use Cases in agilen Umgebungen behandelt.

**\*\*Kapitel 13: Vision, Features und Roadmap\*\***

In diesem Kapitel werden drei miteinander verbundene Elemente erörtert, die für agile Programme entscheidend sind: die Vision, die Features und die Roadmap. Die Vision bündelt die strategische Absicht und kommuniziert, "warum" und "wie" ein Produkt die Bedürfnisse der Nutzer erfüllen wird. Die Features werden priorisiert und geschätzt, um den größtmöglichen Nutzen für die Nutzer zu liefern, während die Roadmap den zukünftigen Entwicklungspfad skizziert und geplante Releases sowie Ziele darstellt. In der Agilität werden detaillierte Anforderungen im Voraus durch einen

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

leichteren, anpassungsfähigen Ansatz ersetzt, um Überinvestitionen und starre Verpflichtungen zu vermeiden. Das Kapitel hebt verschiedene Methoden hervor, um die Vision zu kommunizieren, wie Dokumente, Pressemitteilungen und Datenblätter, und untersucht, wie Features die Vision und die Roadmap vorantreiben und dynamisch priorisiert werden, zum Beispiel durch Techniken wie Weighted Shortest Job First.

### **\*\*Kapitel 14: Rolle des Produktmanagers\*\***

Produktmanager agieren auf Programm- und Release-Ebene und konzentrieren sich auf die übergeordnete Vision, die Features und die Releases, anstatt sich mit den alltäglichen Entwicklungstasks zu beschäftigen. Das Kapitel beleuchtet die sich wandelnden Verantwortlichkeiten von traditionellen Rollen hin zu agilen Ansätzen, in denen kontinuierliche Interaktion, inkrementelle Entdeckung und häufige Neubewertungen entscheidend werden. Agile Produktmanager arbeiten eng mit Produktinhabern zusammen, um geschäftliche Bedürfnisse mit technischen Möglichkeiten in Einklang zu bringen, und stellen sicher, dass die Prioritäten ständig aktualisiert und die Ressourcen effizient genutzt werden, um strategische Ziele zu erreichen. Gemeinsam pflegen sie die Roadmap, verfolgen den Fortschritt und nehmen notwendige Anpassungen vor, um den Wert der Lieferung zu optimieren.

### **\*\*Kapitel 15: Der Agile Release Train\*\***

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

Der Agile Release Train (ART) wird als Mechanismus vorgestellt, um Teams um einen gemeinsamen Rhythmus von Releases zu einen, der den Fluss und die strategische Ausrichtung fördert. Der ART legt feste Termine und Qualitätsstandards fest, wobei der Umfang das flexible Element darstellt, um eine kontinuierliche Wertschöpfung sicherzustellen. Jede Iteration innerhalb des ART wird synchronisiert, mit dem Fokus auf der Reduzierung von Batch-Größen, der Kontrolle des Arbeitsfortschritts und der Sicherstellung zeitnaher Rückmeldungen. Das Kapitel erklärt, wie der ART die Entwicklung mit operativen Releases harmonisiert und es Unternehmen ermöglicht, unterschiedliche Release-Rhythmen entsprechend den Marktbedürfnissen zu verwalten, wodurch die wirtschaftlichen Auswirkungen optimiert werden.

### **\*\*Kapitel 16: Release-Planung\*\***

Die Release-Planung wird als das Herzschlag-Element des ART beschrieben, ein kritisches Ereignis zur Ausrichtung der Teams an den Geschäftszielen. Detaillierte Schritte werden skizziert, um ein Release-Planungsevent zu planen, durchzuführen und abzuschließen, einschließlich der Festlegung von Zielen und der Gewinnung des Teamengagements. Das Kapitel geht auf die Priorisierung und Anpassung von Features, Risikomanagement und die Bewertung des Geschäftswertes von Lieferungen ein. Darüber hinaus wird erörtert, wie Teams realistische



Verpflichtungen mit Stretch-Zielen eingehen können, um die Produktivität zu maximieren, ohne sich zu überlasten, und so ein Gleichgewicht zwischen festen Terminen und flexiblem Umfang zu schaffen.

### **\*\*Kapitel 17: Nicht-funktionale Anforderungen\*\***

Dieses Kapitel betont die Bedeutung der Berücksichtigung nicht-funktionaler Anforderungen (NFRs), wie Systemqualitäten und -einschränkungen, die für den Erfolg eines Produkts entscheidend sind. Es kategorisiert NFRs in Benutzbarkeit, Zuverlässigkeit, Leistung, Wartbarkeit und Einschränkungen und empfiehlt eine systematische Entdeckung, Kommunikation und Integration in den Entwicklungszyklus. Das Kapitel hebt zudem Methoden hervor, um NFRs zu speichern und zu testen, um sicherzustellen, dass das Endprodukt den erwarteten Qualitätsstandards entspricht und gleichzeitig agil bleibt.

### **\*\*Kapitel 18: Werkzeugkasten für die Anforderungsanalyse\*\***

Der Werkzeugkasten stellt eine Sammlung analytischer Methoden dar, die dazu dienen, die Klarheit und Präzision von Anforderungen in komplexen Systemen zu verbessern. Er umfasst Techniken wie Aktivitätsdiagramme, Pseudocode, Entscheidungstabellen, endliche Automaten und Nachrichtenfolgen-Diagramme. Diese Methoden ergänzen Benutzerstories und kommen zum Einsatz, wenn mehr Präzision erforderlich ist,

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

insbesondere wenn Missverständnisse erhebliche Risiken oder finanzielle Konsequenzen nach sich ziehen könnten.

## **\*\*Kapitel 19: Use Cases\*\***

Use Cases werden für komplexe Systeme erneut unabhängig behandelt und bieten eine narrative Form, die verschiedene Nutzerinteraktionen mit einem System umfasst. Während Agile leichte Benutzerstories betont, dienen Use Cases dazu, das Verständnis zu vertiefen, indem sie Szenarien, Ziele und Interaktionen der Stakeholder skizzieren, die in einfachen Geschichten möglicherweise fehlen. Das Kapitel liefert eine Struktur zur iterativen Entwicklung von Use Cases, die Kontext und Voraussicht in die Systementwicklung bringen, und empfiehlt, sie in agile Anforderungsmodelle zu integrieren, wenn dies erforderlich ist, um erwartete Systemverhalten detailliert zu beschreiben und zu klären.

Jedes Kapitel stattet die Leser mit Strategien aus, um Agilität zu bewahren, während die strategischen Aspekte des Softwareproduktmanagements gemanagt werden, und zeigt, wie die Kraft agiler Methoden in Programm- und Unternehmensebenen-Initiativen genutzt werden kann.



## Critical Thinking

**Schlüsselpunkt:** Vision zur strategischen Ausrichtung

**Kritische Interpretation:** Indem Sie die Vision Ihres Lebens mit Ihrer strategischen Absicht in Einklang bringen, stellen Sie sich einen Fahrplan vor, der Sie leitet. Denken Sie an die Vision Ihres Lebens als einen Kompass – etwas, das nicht nur definiert, wohin Sie möchten, sondern auch vermittelt, 'warum' Ihr Weg wichtig ist. Diese Klarheit kann Sie und die Menschen um Sie herum kraftvoll inspirieren und die Bemühungen und Entscheidungen auf sinnvolle Ziele lenken, die grundlegende Bedürfnisse und Bestrebungen befriedigen. Setzen Sie Ihre persönlichen 'Merkmale' an die erste Stelle – jene Qualitäten oder Ziele, die Ihnen die größte Freude und Erfüllung bringen. Ein solcher priorisierter Ansatz für den Lebensfahrplan, ähnlich der Agile-Strategie, vermeidet Starrheit und fördert Anpassungsfähigkeit und sich wandelnde Absichten. Nehmen Sie Veränderungen an, erlauben Sie dem Leben, Ihre Ziele nach Bedarf neu zu priorisieren, und bleiben Sie fokussiert darauf, Wert zu schaffen, der mit Ihrem wahren Selbst und den Menschen in Ihrem Umfeld schwingt.



# Kapitel 4: Teil IV: Agile Anforderungen für das Portfolio

## ### Zusammenfassung von Teil IV: Agile Anforderungen für das Portfolio

In diesem Abschnitt werden die Herausforderungen und Techniken für das Management agiler Anforderungen auf Portfolioebene in großen Unternehmen behandelt. Wie W. Edwards Deming feststellte, muss ein System ein definiertes Ziel haben, um als solches betrachtet zu werden. Dieses Prinzip liegt dem Management agiler Anforderungen auf Portfolioebene zugrunde. Die Kapitel in diesem Abschnitt untersuchen, wie komplexe Abhängigkeiten und strategische Initiativen mit agilen Rahmenwerken verwaltet werden können, um sicherzustellen, dass sie auf die übergeordneten Ziele des Unternehmens ausgerichtet sind.

## #### Kapitel 20: Agile Architektur

Kapitel 20, das in die Portfolioebene des Agile Big Picture einführt, betont die Bedeutung agiler Architektur für die Weiterentwicklung großer Systeme. Es wird das Konzept von strategischen Investitionsthemen vorgestellt, die die Entscheidungen des Unternehmens und die Ressourcenzuweisungen steuern. Dieses Kapitel beschreibt, wie die Systemarchitektur den Aufbau skalierbarer und zuverlässiger Systeme unterstützt und Innovationen fördert, die Produkte wettbewerbsfähig halten. Architektonische Epics werden als

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

bedeutende technologische Initiativen eingeführt, die sich über mehrere Releases erstrecken und verschiedene Teile der Organisation betreffen. Praktische Beispiele verdeutlichen, welche Arten von Technologie- und Infrastrukturinitiativen als architektonische Epics definiert werden können.

#### #### Kapitel 21: Neugestaltung mit Flow

Kapitel 21 behandelt die Herausforderung, Systeme weiterzuentwickeln, ohne dabei in Ineffizienzen zu verfallen. Es hebt die Notwendigkeit eines schlanken Prozesses hervor, um architektonische Veränderungen zu managen, und führt ein kanban-basiertes System für architektonische Epics ein. Dieser Ansatz gewährleistet, dass architektonische Arbeiten sichtbar, angemessen in der Arbeitslast begrenzt und effektiv in die Entwicklungsteams integriert sind. Das Kapitel legt eine Reihe von Phasen zur Verwaltung von Epics vom Funnel über die Analyse bis hin zur Implementierung dar und konzentriert sich dabei auf Flow und die kontinuierliche Lieferung von Architekturverbesserungen.

#### #### Kapitel 22: Übergang zum Agile Portfolio Management

In Kapitel 22 wird die Notwendigkeit behandelt, traditionelle Praktiken des Portfolio-Managements anzupassen, um den agilen Prinzipien gerecht zu werden. Veraltete Denkweisen wie „Widget Engineering“ und „Maximierung der Auslastung“ werden kritisiert, da sie die Agilität

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

behindern. Dieses Kapitel schlägt acht praktische Änderungen vor, um das agile Portfolio-Management zu unterstützen, darunter die Reduzierung der Anzahl gleichzeitiger Projekte, die Einführung inkrementeller Finanzierung und den Übergang von Projektmeilensteinen zu faktenbasierter Governance. Es wird auch erörtert, wie die Rollen des Projektmanagements in agile Rahmenwerke integriert werden können, wobei der Fokus auf Moderation, Iterationsplanung und der Unterstützung autonomer Teams liegt.

#### #### Kapitel 23: Investitionsthemen, Epics und Portfolio-Planung

In diesem Kapitel wird zur Diskussion der Anforderungen auf Portfolioebene zurückgekehrt und es werden Investitionsthemen als entscheidende hochrangige Initiativen vorgestellt, die Entscheidungen über Ressourcenzuweisungen leiten. Diese Themen fördern die strategische Kohärenz über die verschiedenen Projekte und Dienstleistungen des Unternehmens hinweg. Das Kapitel führt Geschäftsepics als großangelegte Initiativen ein, die von diesen Themen vorangetrieben werden, und beschreibt ein Kanban-System zur Verwaltung dieser Epics. Indem Arbeit sichtbar gemacht, die Arbeitsbelastung kontrolliert und die Zusammenarbeit gefördert wird, stellt das System sicher, dass die richtigen Initiativen priorisiert und in Einklang mit den strategischen Zielen des Unternehmens verfolgt werden.

#### #### Kapitel 24: Fazit



Im abschließenden Kapitel 24 wird die Notwendigkeit effektiver Prozesse für agile Anforderungen für den Erfolg moderner Unternehmen, die auf Software angewiesen sind, reflektiert. Es wird die Bedeutung agiler und schlanker Prinzipien hervorgehoben, um diese Prozesse auf Team-,

## **Installieren Sie die Bookey App, um den Volltext und Audio freizuschalten**

**Kostenlose Testversion mit Bookey**





# Warum Bookey eine unverzichtbare App für Buchliebhaber ist



## 30min Inhalt

Je tiefer und klarer unsere Interpretation ist, desto besser verstehen Sie jeden Titel.



## 3min Idee-Clips

Steigere deinen Fortschritt.



## Quiz

Überprüfen Sie, ob Sie das soeben Gelernte beherrschen.



## Und mehr

Mehrere Schriftarten, Laufende Pfade, Sammlungen...

Kostenlose Testversion mit Bookey



# Kapitel 5 Zusammenfassung: Anhang A: Kontextfreies Interview

Anhang A erweitert das Konzept des kontextfreien Interviews, das ursprünglich in Kapitel 12, dem Werkzeugkasten zur Anforderungsermittlung, vorgestellt wurde. Dieses Interview-Tool hilft Teams und Produktverantwortlichen, tiefere Einblicke in die Anforderungen potenzieller Nutzer zu gewinnen, indem offene und unvoreingenommene Fragen gestellt werden. Der Ansatz stellt sicher, dass Annahmen minimiert werden und der Fokus auf dem Verständnis der Nutzerbedürfnisse aus deren Perspektive bleibt.

## Teil I: Festlegung des Kunden- oder Nutzerprofils

Im ersten Abschnitt werden grundlegende Informationen über den Interviewpartner gesammelt, einschließlich des Namens, des Unternehmens, der Branche und der Berufsbezeichnung. Diese Details werden typischerweise im Voraus gesammelt, um den Rahmen für das Interview festzulegen. Der Interviewer versucht zu verstehen, welche wesentlichen Verantwortlichkeiten der Interviewpartner hat, welche Ergebnisse er produziert, wer von diesen Ergebnissen profitiert und wie sein Erfolg gemessen wird. Außerdem erkundigt er sich nach Herausforderungen oder Trends, die die Rolle des Interviewpartners beeinflussen.

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

## **Teil II: Analyse des Problems**

Dieser Abschnitt befasst sich mit spezifischen Problemen, die der Kunde mit seiner aktuellen Anwendungsart hat. Der Interviewer stellt gezielte Fragen wie „Warum besteht dieses Problem?“ und „Wie lösen Sie es derzeit?“ um unerfüllte Bedürfnisse und potenzielle Lösungen zu entdecken. Dadurch werden Bereiche identifiziert, in denen die bestehenden Lösungen unzureichend sind.

## **Teil III: Verständnis des Nutzerumfelds**

Der Interviewer sammelt Informationen über den Bildungshintergrund der Nutzer, ihre Computerkenntnisse, Erfahrungen mit ähnlichen Anwendungen und die verwendeten Plattformen. Das Verständnis dieser Faktoren hilft, den Einfluss des Nutzerumfelds auf die Interaktion mit der Anwendung zu beurteilen. Der Interviewer fragt auch nach den Erwartungen an Benutzerfreundlichkeit, Schulung und erforderliche Nutzerunterstützung.

## **Teil IV: Zusammenfassung zum Verständnis**

In diesem Abschnitt fasst der Interviewer die vom Kunden beschriebenen Probleme zusammen, um sicherzustellen, dass sie korrekt verstanden wurden und dass alle wesentlichen Punkte abgedeckt sind. Dieser Bestätigungsprozess hilft zu überprüfen, ob die Probleme richtig erfasst



wurden.

## **Teil V: Analyse des Problems des Kunden**

Das Ziel hier ist es, anfängliche Annahmen zu validieren und mögliche zusätzliche Probleme zu erkunden, die den Nutzer betreffen könnten, wobei Verbindungen zwischen verschiedenen Problemen und deren potenziellen Auswirkungen gezogen werden sollen.

## **Teil VI: Bewertung Ihrer Lösung (falls zutreffend)**

Der Interviewer skizziert die wichtigsten Funktionen einer vorgeschlagenen Lösung und lädt zur Rückmeldung über die Priorität und Bedeutung dieser Funktionen im Vergleich zu anderen beschriebenen Herausforderungen ein.

## **Teil VII: Bewertung der Chancen**

Dieser Abschnitt untersucht die umfassendere Auswirkung einer erfolgreichen Lösung, bewertet, wer in der Organisation sie nutzen würde, welchen Wert sie bringen könnte und wie weit verbreitet sie angenommen werden würde.

## **Teil VIII: Beurteilung von Zuverlässigkeit, Leistung und Unterstützungsbedarf**

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

Die Interviewer gehen auf die Erwartungen an Zuverlässigkeit, Leistung und Unterstützung ein. Sie diskutieren Themen wie Wartung, Service, Sicherheitsanforderungen und spezifische Bedürfnisse im Hinblick auf Installation, Konfiguration und Softwareverteilung.

### **Teil IX: Berücksichtigung weiterer Anforderungen**

Hier werden zusätzliche Anforderungen erörtert, die die Lösung beeinflussen könnten, wie rechtliche, regulatorische oder Umweltstandards.

### **Teil X: Abschluss**

Das Interview endet mit der Frage, ob es noch andere Fragen gibt, die der Interviewer hätte stellen sollen, und es wird die Bereitschaft für eine Nachverfolgung zur weiteren Überprüfung der Anforderungen festgelegt.

### **Teil XI: Zusammenfassung**

Abschließend fasst der Interviewer nach dem Interview die drei wichtigsten Bedürfnisse oder Probleme zusammen, die identifiziert wurden. Diese Zusammenstellung dient der Priorisierung zukünftiger Maßnahmen und informiert über die nächsten Schritte zur effektiven Bearbeitung der Nutzerbedürfnisse.



Insgesamt bietet Anhang A eine detaillierte Aufschlüsselung zur Durchführung eines kontextfreien Interviews und hebt die nutzerzentrierten Erkenntnisse hervor, um eine bessere Produktentwicklung und Problemlösung zu ermöglichen.

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

# Kapitel 6 Zusammenfassung: Anhang B: Vorlage für ein Visiendokument

Der Anhang bietet eine umfassende Vorlage für ein Vision Document, ein strategisches Werkzeug, das in Kapitel 13, "Vision, Merkmale und Roadmap", behandelt wird, um die Vision für eine Lösung zu umreißen und zu kommunizieren. Dieses Framework wurde entwickelt, um Unternehmen dabei zu helfen, eine detaillierte und strukturierte Übersicht über die Ziele ihres Programms, die Nutzeranforderungen und das übergreifende Marktumfeld zu präsentieren.

## Struktur des Vision Documents

- 1. Einleitung:** In diesem Abschnitt wird der Zweck des Dokuments umreißen, der darin besteht, die strategische Absicht des Programms zu definieren. Es bietet einen Überblick über die Nutzerbedürfnisse, Personas, Stakeholder und notwendige Systemfähigkeiten.
- 2. Überblick über die Lösung:** Dieser Abschnitt beschreibt das Produkt oder die Dienstleistung, einschließlich ihrer Vorteile, Ziele und Vorgaben, und gibt einen allgemeinen Eindruck davon, was die Lösung leisten kann und was nicht.



3. **Referenzen:** Listet externe Dokumente oder Ressourcen auf, die im Prozess verwendet wurden, wie z. B. Business Cases, die die Programmentscheidungen untermauern.

4. **Nutzerbeschreibung:** Gibt ein Profil der vorgesehenen Nutzer, wobei der Fokus auf ihren demografischen Daten, Personas, Umgebung, Hauptbedürfnissen und verfügbaren Alternativen, einschließlich wettbewerbsfähiger Produkte, liegt. Dieses Verständnis ist entscheidend, um Produkte zu entwickeln, die spezifische Herausforderungen der Nutzer ansprechen und deren Produktivität steigern.

5. **Stakeholder:** Identifiziert zentrale Stakeholder, deren Beteiligungsgrade und Bedürfnisse in Bezug auf das Produkt und das Programm.

6. **Produktübersicht:** Bietet einen hochrangigen Überblick über die Fähigkeiten der Lösung und deren Schnittstellen zu anderen Anwendungen. Es stellt das Produkt in einen Kontext, entweder als eigenständige Einheit oder als Teil eines größeren Systems, und gibt eine Positionierungserklärung ab, um die Marktstellung zu definieren.

7. **Produktmerkmale:** Dieser Abschnitt skizziert die wichtigsten Merkmale des Produkts, die jeweils kurz erklärt werden, um die Nutzerbedürfnisse effektiv zu adressieren.

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

8. **Beispielhafte Anwendungsfälle:** Enthält optional Anwendungsfälle, die entweder architektonisch oder im Hinblick auf das Verständnis der Systemnutzung signifikant sind.

9. **Nicht-funktionale Anforderungen:** Umfasst andere Einschränkungen wie Benutzerfreundlichkeit, Zuverlässigkeit, Leistungsfähigkeit, Unterstützbarkeit und Einhaltung von Standards, die das System beeinflussen, aber keine funktionalen Merkmale sind.

10. **Dokumentationsanforderungen:** Legt die erforderliche Dokumentation für eine erfolgreiche Implementierung und Nutzeranleitung fest, wie z. B. Benutzerhandbücher, Online-Hilfen und Installationsanleitungen.

11. **Glossar:** Definiert spezielle Begriffe, Akronyme und Abkürzungen, die für die Stakeholder wichtig sind, damit sie den Inhalt des Dokuments und des Programms klar verstehen können.

Dieses Framework ist entscheidend für jedes Unternehmen, das seine Produktvision klar artikulieren möchte, um sicherzustellen, dass alle Stakeholder aufeinander abgestimmt sind und das Programm effektiv auf die Erfüllung seiner definierten Ziele ausgerichtet ist. Die Vorlage bietet einen methodischen Ansatz zur Katalogisierung verschiedener Elemente, die für

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

den Erfolg einer Lösung von wesentlicher Bedeutung sind, von Marktanalysen und Nutzerbedürfnissen bis hin zu Stakeholder-Anforderungen und technischen Einschränkungen, und schafft eine kohärente strategische Ausrichtung für Entwicklungsteams und Entscheidungsträger.

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen scannen

# Kapitel 7 Zusammenfassung: Anhang C: Checkliste zur Bereitschaft für die Release-Planung

Anhang C konzentriert sich darauf, eine umfassende Bereitschaftscheckliste für die Release-Planung bereitzustellen, ein wesentlicher Bestandteil des Agile Release Train (ART), der ausführlich in Kapitel 16 behandelt wird. Ziel dieses Anhangs ist es, sicherzustellen, dass die Teams gut vorbereitet sind für erfolgreiche Release-Planungsveranstaltungen, indem Aspekte wie organisatorische Voraussetzungen, Veranstaltungsinhalte, Räumlichkeiten und Programmvorbereitungen untersucht werden.

## Teil I: Organisatorische Bereitschaft

In diesem Abschnitt gewährleistet die Checkliste, dass die grundlegenden Elemente für die Release-Planung vorhanden sind. Sie betont das Verständnis für den Umfang und den Kontext des Planungsprozesses, die Definition der Zeitrahmen und die Sicherstellung, dass agile Teams identifiziert und vorbereitet sind. Sie prüft, ob alle Teammitglieder, einschließlich Scrum Master und Product Owner, entweder persönlich oder remote anwesend sind und ob die Teams in der Lage sind, agile Schätzungen vorzunehmen. Darüber hinaus wird bestätigt, ob die Business Owner und Führungskräfte, die mit der Festlegung des Geschäftskontextes betraut sind, mit dem Produktmanagement hinsichtlich der Prioritäten abgestimmt sind. Auch die Einbeziehung weiterer Stakeholder, der Zustand der



Entwicklungsinfrastruktur, Projektmanagement-Tools, laufende agile Schulungen und die Einhaltung technischer Praktiken wie Unit-Tests und Automatisierung werden berücksichtigt.

## **Teil II: Vorbereitung des Inhalts der Release-Planungsereignisse**

Dieser Teil konzentriert sich auf die spezifischen Inhalte, die für die Planungsveranstaltung benötigt werden. Jedes Element auf der Checkliste dient dazu, zu bestätigen, dass alle notwendigen Vorbereitungen getroffen wurden, vom Festlegen des allgemeinen Kontexts und der Bereitschaft bis hin zur finalen Agenda-Planung und der Gewährleistung, dass die Moderatoren gut vorbereitet sind. Dazu gehört die Vorbereitung von Executive Briefings zur Kommunikation der Investitionsthemen und Geschäftskontexte sowie Produktvisionen durch die Product Manager. Auch die architektonische Vision und etwaige optionale Entwicklungsinhalte werden hervorgehoben, um sicherzustellen, dass die Teilnehmer über nicht-funktionale Anforderungen und Infrastrukturinitiativen gut informiert sind.

## **Teil III: Checkliste für die Räumlichkeiten**

Die Checkliste für die Räumlichkeiten soll sicherstellen, dass die physische Umgebung eine effektive Planung unterstützt. Sie geht über das sicherzustellen von ausreichendem Platz hinaus und umfasst logistische



Überlegungen wie Raumzugänglichkeit, Verpflegung, Internetverbindung und notwendige Ausstattung wie Projektoren und Audiosysteme. Die Anordnung des Raums zur Förderung der Teamkollaboration und die Vorbereitung für die Teilnahme aus der Ferne sind wesentliche Teile dieses Abschnitts.

#### **Teil IV: Programmplanungsübersicht**

Dieser letzte Teil bietet eine Vorlage zur Organisation der Planungsteams, einschließlich der Identifizierung von Scrum/Agile Masters und Product Owners. Er hilft dabei, die Anzahl der vor Ort und außerhalb anwesenden Teilnehmer zu verfolgen und räumt Besprechungsräume für Diskussionen zu. Es werden auch Grenzen für die Anzahl der Personen und Teams vorgeschlagen, um eine überschaubare Veranstaltung zu gewährleisten, die effektive Kommunikation und Zusammenarbeit ermöglicht.

Insgesamt dient Anhang C als strukturierte Anleitung, um sicherzustellen, dass eine Organisation gründlich auf die Release-Planung vorbereitet ist. Er betont die Bedeutung von Koordination, Vorbereitung und Aufmerksamkeit für Details, um eine erfolgreiche agile Implementierung im Rahmen des Agile Release Train zu erleichtern.

Abschnitt	Beschreibung
-----------	--------------



Abschnitt	Beschreibung
Teil I: Organisatorische Bereitschaft	Dieser Abschnitt stellt sicher, dass die grundlegenden Elemente vorhanden sind. Dazu gehören das Verständnis des Umfangs, die Festlegung von Zeitrahmen, die Identifizierung des Teams und die Bereitschaft zur Teilnahme, einschließlich der Scrum Master und Product Owner. Es wird überprüft, ob die Geschäftsinhaber mit den Prioritäten des Produktmanagements übereinstimmen, und es erfolgt eine Überprüfung der Stakeholder-Engagements, des Infrastrukturstatus, der Projektinstrumente, der agilen Schulung und der Einhaltung technischer Praktiken.
Teil II: Vorbereitung des Inhalts für das Release-Planungsereignis	In diesem Teil werden alle notwendigen Vorbereitungen für den Inhalt des Ereignisses sichergestellt. Dazu gehören die Einrichtung der Agenda, die Bereitschaft der Moderatoren, die Kommunikation des Investitionsthemas über Executive Briefings, Produktvisionsbriefings, architektonische Visionen und Entwicklungskontexte. Auch die nicht-funktionalen Anforderungen und Infrastrukturinitiativen werden berücksichtigt.
Teil III: Checkliste für Einrichtungen	Es wird sichergestellt, dass eine geeignete physische Umgebung für die Planung vorhanden ist. Dazu gehören logistische Überlegungen wie Platz, Zugänglichkeit der Räume, Erfrischungen, Internetverbindung und Ausstattung wie Projektoren und Audiosysteme. Es wird Wert auf Arrangements gelegt, die die Teamzusammenarbeit und die Teilnahme aus der Ferne unterstützen.
Teil IV: Programmplanungsliste	Bietet eine Vorlage zur Organisation von Planungsteams, einschließlich der Identifizierung von Rollen wie Scrum/Agile Masters und Product Ownern. Sie hilft bei der Verfolgung der Teilnehmer vor Ort und außerhalb des Standorts, der Zuweisung von Besprechungsräumen und schlägt Grenzen bei der Teamgröße vor, um die Veranstaltung überschaubar zu gestalten.
Gesamtziel	Sicherzustellen, dass die Organisation auf die Release-Planung vorbereitet ist, indem die Koordination, die Vorbereitung und die Liebe zum Detail für eine effektive agile Umsetzung im Rahmen des Agile Release



Abschnitt	Beschreibung
	Train hervorgehoben werden.

More Free Book



undefined

# Kapitel 8: Bibliografie

Here's a natural and fluent translation of your provided text into German:

---

## Überblick über Agile Entwicklung:

Der Text befasst sich mit Agile-Methoden und hebt hervor, wie sich diese von traditionellen Softwareentwicklungsmodellen wie dem Wasserfallmodell unterscheiden. Agile zeichnet sich durch iterative und inkrementelle Prozesse aus, die darauf abzielen, funktionale Software schnell bereitzustellen und sich mit minimalen Kosten an sich ändernde Anforderungen anzupassen.

## Schlüsselkonzepte von Agile:

1. **Iterative Entwicklung:** Agile Prozesse wie Scrum und XP setzen auf Arbeitssegmente, die Iterationen genannt werden, in denen Kund\*innenfeedback kontinuierlich integriert wird, um die Lieferung nach den Bedürfnissen der Nutzer\*innen auszurichten.

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

## 2. **Lean Software Development:** Abgeleitet aus der Fertigung

(insbesondere dem Produktionssystem von Toyota), liegt der Fokus auf Effizienz durch Minimierung von Verschwendung (Work-In-Process - WIP), der Optimierung des Gesamten und der schnellen Lieferung qualitativ hochwertiger Produkte.

3. **Nutzerstories und Backlogs:** Agile Methoden nutzen Nutzerstories, um Anforderungen prägnant zu erfassen, die oft in priorisierten Backlogs verwaltet werden, die kontinuierlich verfeinert werden (z. B. Kanban-Boards).

### **Agile Projektmanagement:**

- **Scrum:** Konzentriert sich auf Rollen wie Product Owner, Scrum Master und Entwicklungsteams, um den Entwicklungs- und Lieferprozess zu optimieren.

- **Extreme Programming (XP):** Fokussiert sich auf technische Praktiken, testgetriebene Entwicklung und rigoroses Refactoring, um eine hervorragende Codequalität und Anpassungsfähigkeit sicherzustellen.

### **Planung und Schätzungen:**

Agile bevorzugt flexible, rollierende Planung (ständige Überarbeitungen) mit einem Schwerpunkt auf Story-Punkten und Velocity, um die Zeitspanne

Kostenlose Testversion mit Bookey



Zum Herunterladen sc

für die Bereitstellung von Funktionen vorherzusagen, was im Gegensatz zu starren Jahresplanungen steht.

## **Rollen und Verantwortlichkeiten:**

Wichtige Rollen wie Product Manager und Product Owner sind entscheidend. Product Owner definieren und priorisieren die zu erbringenden Arbeiten und bewahren eine Vision, die mit den Anforderungen des Projekts und der Kund\*innen übereinstimmt. Product Manager hingegen sind für die Strategie, den Produktplan und die Kommunikation des Erfolgs verantwortlich.

## **Themen und Release-Planung:**

- Die Arbeit wird in „Themen“ organisiert und in Epics, Stories und Features unterteilt.
- Die Planung umfasst Release-Planung und Programminkremente, die über den Agile Release Train (ART) geliefert werden, der potenziell lieferbare Inkremente (PSIs) umfasst.

## **Agile Rahmenwerke und Werkzeuge:**

1. **Scrum-/Agile Master** fördern agile Best Practices innerhalb der

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

Teams und helfen, Hindernisse zu identifizieren und zu beseitigen.

2. **Kanban-Systeme** werden eingesetzt, um die Sichtbarkeit und Kontrolle über Fortschritt und Arbeitsabläufe zu verbessern und Agile innerhalb von Organisationen zu skalieren.

3. **Testgetriebene Entwicklung (TDD)** hilft, die Software zu warten, indem sichergestellt wird, dass alle Code-Pfade durch automatisierte Tests abgedeckt sind, was mit den Praktiken der kontinuierlichen Integration übereinstimmt.

### **Agile Skalierung:**

Besonderes Augenmerk wird darauf gelegt, Agile in größeren Unternehmen zu skalieren, mit einem Fokus auf Lean Portfolio Management, Agile Release Trains und dem Umgang mit veralteten Denkweisen, die Veränderungen widerstehen.

Insgesamt dient der Text als umfassende Ressource für alle, die ihr Verständnis von Agile-Methoden vertiefen und ihre Praktiken verfeinern möchten, um den sich entwickelnden Geschäfts- und Nutzeranforderungen mit Agilität und Präzision gerecht zu werden.

---

Diese Übersetzung behält die natürliche Lesbarkeit und Klarheit bei und ist

**Kostenlose Testversion mit Bookey**



Zum Herunterladen sc

gut für ein Publikum geeignet, das sich für agile Methoden interessiert.

## **Installieren Sie die Bookey App, um den Volltext und Audio freizuschalten**

Kostenlose Testversion mit Bookey





22k 5-Sterne-Bewertungen

## Positives Feedback

Anselm Krause

der Buchzusammenfassung  
ändnis, sondern machen den  
sam und fesselnd. Bookey  
lich neu erfunden.

**Fantastisch!**



Ich bin erstaunt über die Vielfalt an Büchern und Sprachen, die Bookey unterstützt. Es ist nicht nur eine App, es ist ein Tor zum globalen Wissen. Pluspunkte für das Sammeln von Punkten für wohltätige Zwecke!

Bärbel Müller

Fi



Di  
Bu  
Ve  
Le

h Schröder

ufstelle  
n. Die  
prägnant,  
rschön

**Liebe es!**



Bookey zu nutzen hat mir geholfen, eine Lesegewohnheit zu entwickeln, ohne meinen Zeitplan zu überlasten. Das Design der App und ihre Funktionen sind benutzerfreundlich und machen intellektuelles Wachstum für jeden zugänglich.

Dietmar Beckenbauer

**Zeitsparer!**



Bookey bietet mir  
durchzugehen. Es  
ob ich die ganze  
Es ist einfach zu b

**Tolle App!**



Ich liebe Hörbücher, habe aber nicht immer Zeit, das ganze Buch zu hören! Bookey ermöglicht es mir, eine Zusammenfassung der Highlights des Buches zu bekommen, für das ich mich interessiere!!!

Elke Lang

**Schöne App**



Diese App ist ein Lebensretter für Buchliebhaber. Sie hilft bei vollen Terminkalendern. Die Zusammenfassungen sind genau auf den Punkt, und die Mind-Maps helfen, das Gelernte zu verstärken. Sehr zu empfehlen!

Kostenlose Testversion mit Bookey

